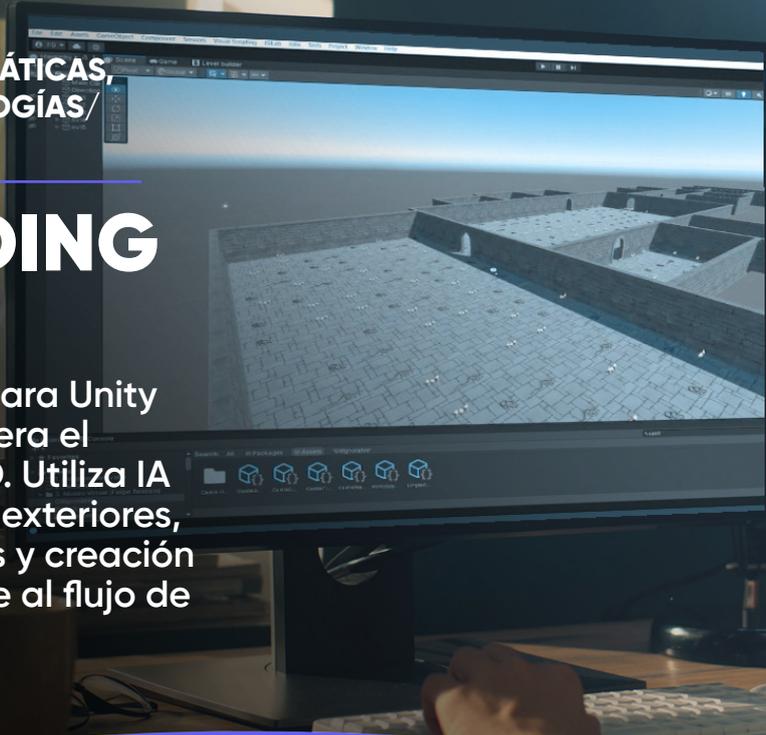


**LOGÍSTICA, CIENCIAS INFORMÁTICAS,
REALIDAD VIRTUAL Y TECNOLOGÍAS/
DIGITALIZACIÓN**

LEVEL BUILDING SIDEKICK

LBS es una herramienta para Unity Engine que facilita y acelera el desarrollo de entornos 3D. Utiliza IA para optimizar interiores, exteriores, distribución de elementos y creación de misiones, integrándose al flujo de trabajo del motor.



PROBLEMA/OPORTUNIDAD

El desarrollo de videojuegos con agentes inteligentes presenta complejidad debido a las múltiples iteraciones y pruebas necesarias para ajustar comportamientos, lo que puede ralentizar el proceso de prueba, modificación y detección de errores en las interacciones del jugador.

VENTAJAS

- Reduce tiempos y costos de desarrollo de espacios 3D.
- Potencia la creatividad con sugerencias basadas en IA.
- Acelera el proceso de prototipado y prueba de configuraciones.
- Aumenta la variabilidad de resultados en la creación de entornos.

PROPIEDAD INTELECTUAL

- Registro de derechos de autor

EQUIPO DE INVESTIGACIÓN

- **Nicolas Arturo Barriga Richards**

ESTADO DE LA TECNOLOGÍA

El software cuenta con pruebas en ambiente de testing, próximo a probarse en ambiente real/producción.

